



# EVALUATION VOLLEY LYCEE



## ORGANISATION COLLECTIVE OFFENSIVE / 4 PTS

	Niveau 1 non atteint		Niveau 1	Niveau 2
	1 pt	2 pts	3 pts	4 pts
Organisation collective	Renvoi direct sans intention d'attaque	Jeu en 2 touches avec un jeu cherchant à atteindre la cible adverse	Jeu en 2 ou 3 touches en utilisant un relais vers l'avant pour attaquer	jeu en 3 touches avec construction du point avec création d'incertitudes

## ACTIONS INDIVIDUELLES OFFENSIVES / 6 PTS

	Niveau 1 non atteint		Niveau 1	Niveau 2
	0.5 pt	1 pt	1.5 pts	2 pts
Service	aléatoire	assuré mais facile	tendu	Puissant et placé (mettant en danger l'équipe adverse)
Porteur de Balle	frappe explosive	balle haute pour partenaire	Passes orientées vers partenaire. Début d'attaque dangereuse	passes décisives, et attaques variées
Non Porteur de balle	Statique (contre-temps)	Mobile dans sa zone	Mobile dans sa zone et en dehors. Se positionne pour attaquer	crée des espaces libres et des opportunités dans l'organisation offensive (soutien, appel de balle,...)

## ORGANISATION COLLECTIVE DEFENSIVE / 4 PTS

	Niveau 1 non atteint		Niveau 1	Niveau 2
	1 pt	2 pt	3 pts	4 pts
Organisation collective défensive	pas d'organisation défensive (placements aléatoires, peu efficaces)	identifiable au service (joueurs placés en réception)	identifiable en réception et en situation de jeu	efficace capable d'évoluer en fonction du jeu et de l'adversaire

## ACTIONS INDIVIDUELLES DEFENSIVES / 4 PTS

	Niveau 1 non atteint		Niveau 1	Niveau 2
	0.5 pt	1 pt	1.5 pts	2 pts
Réception	toujours surpris ou en retard	Réceptionne les balles faciles	recupère les balles faciles et oriente vers passeur	réceptionne et défend des balles accélérées et/ou éloignées et oriente vers passeur
défense	Joueur statique	Joueur intermittent : S'oppose si la balle vient sur lui	Joueur efficace : Intervient efficacement dans son espace proche. Début de contre.	Joueur organisateur : sur espace proche ou éloigné au contre et/ou défense basse

## EFFICACITE COLLECTIVE / 2 PTS

	Niveau 1 non atteint		Niveau 1	Niveau 2
	0.5 pt	1 pt	1.5 pt	2 pt
Gain des rencontres	Tous les matchs sont perdus	Tous les matchs sont perdus (avec peu d'écart)	matchs perdus / matchs gagnés (50% / 50%)	Tous les matchs sont gagnés