



EVALUATION TENNIS DE TABLE LYCEE



GESTION DU RAPPORT DE FORCE / 4 PTS

| | Niveau 1 non atteint | Niveau 1 | Niveau 2 |
|------------------------------------|---------------------------------------|--|--|
| | De 0 à 2 pts | De 2 à 3 pts | De 3 à 4 pts |
| Gestion du rapport de force | L'analyse est générique et peu lucide | L'analyse correspond à la réalité observée | L'analyse est opérationnelle et réaliste |

MISES EN ŒUVRE TACTIQUES et INDICATEURS TECHNIQUES / 9 PTS

| | Niveau 1 non atteint | | Niveau 1 | | Niveau 2 | |
|-----------------|---|--------------------------------------|---|--|--|---|
| | 0.5pt | 1 pt | 1.5 pts | 2 pts | 2.25 pts | 2.5 pts |
| Services | service à plat, lent, identique souvent en milieu de table facile pour l'adv. | services à plat, variés en direction | service à plat en coup droit et en revers, rapide, rasant | service à plat en coup droit et en revers, rapide, rasant plus quelques fois coupé | service coup droit et revers coupé ou lifté | service avec rotation de balle, effets latéraux, permettant de marquer le point sur le service ou le retour |
| Mobilité | déplacements inexistants | déplacements tardifs | déplacements latéraux défensifs, peu de déplacements | déplacements latéraux équilibrés | appuis dynamiques déplacements et déplacements rapides | appuis dynamiques déplacements et déplacements rapides, anticipe l'action adverse |

| | Niveau 1 non atteint | | Niveau 1 | | Niveau 2 | |
|-----------------|--|--|--|--|---|---|
| | 1 pt | 2 pt | 2.5 pts | 3 pts | 3.5 pts | 4 pts |
| Echanges | échanges à plat, lents, balles hautes et souvent des fautes directes | échanges à plat, un peu plus rapide et rasant. Marque presque tous les points en fautes directes | échanges avec mise à distance de l'adversaire et début de changement de rythme | marque après un échange organisé avec rotation de balle (d'un seul type) et changement de rythme (smash efficace ou balle prise tôt avant le rebond) | Echanges avec rotations de balle. Marque le plus souvent sur des attaques le plus souvent sur des attaques construites avec rotation et changement de rythme. | Marque systématiquement sur des attaques construites avec rotation de balle (tous types) et capable de neutraliser les effets adverses. |

GAIN DES RENCONTRES / 7 PTS

- Poules de niveau 4 à 6, 2 set gagnants en 9 points.
- Classement filles et garçons séparés
- Pour affiner le classement, le dernier de la poule 1 rencontre le premier de la poule 2, etc.
- Pour la notation, elle se fait en fonction du classement, tout en tenant compte du niveau des élèves.

| Niveau 1 non atteint | Niveau 1 | Niveau 2 |
|---|---|---|
| 0 à 3,5 pts | 3,5 à 5 pts | 5 à 7 pts |
| Jeu caractérisé par la régularité et la continuité de l'échange | Duel durant lequel le joueur cherche à rompre l'échange | Duel dont le gain de l'échange est le fruit de la construction du point |