





FICHE EVALUATION

TOURNOI DE LUTTE niveau 2

Performance /6 points		Maîtrise exécution / 9 points		Connaissance / investissement / 5 points	
Résultat du combat	points	Niveau de réussite	points	Observés sur le cycle	points
Gagne par tomber	6	Enchaîner des actions en réalisant au moins deux liaisons contrôles debout appris en cours	4	Participe à l'installation et au rangement du matériel	1
Nul avec points	5	Enchaîner des actions en réalisant une liaison contrôles debout appris en cours	2	Sait utiliser la gestuelle adaptée	1
Perdu avec points	4	Aucun contrôle sur l'adversaire	0	Respecte l'autre, aide, conseille, nomme et explique un geste technique en le montrant	1
Nul sans points	2	Fait chuter ou sait chuter sans risque sur des projections basses	2	Connaît et utilise seul les exercices d'échauffement	1
Perdu sans points	0	Ne sait pas chuter ou faire chuter avec risque sur des projections basses	1	Observe, arbitre, compte les points	1
Nul avec points	4	Ne sait pas chuter et faire chuter sans risque sur des projections basses	0		
		Varie ses attaques	3		
		Attaque ou contre attaque sans poursuivre	2		
		Réagit sans attaquer	1		
		Subit totalement	0		

Code de pointage à partir du règlement de la lutte au collège

	Toute action debout ou au sol qui se termine par un contrôle arrière	1 point
	Lutte au sol avec mise en danger maintenue 2 secondes	2 points
	Lutte debout contrôlée avec mise en danger directe de l'adversaire	3 points

Organisation des combats

Durée	2 minutes
Nombre de combats	Au choix
Ecart de poids maximum	9 kg
Départ des combats face à face et selon les niveaux à genoux ou debout	

TOURNOI A 4 LUTTEURS						
	A	B	C	D		
NOM						
CLASSE						
TOTAL						
MATCH	A/B	C/D	A/C	B/D	A/D	B/C
POINTS	/	/	/	/	/	/

TOURNOI A 3LUTTEURS			
	A	B	C
NOM			
CLASSE			



TOTAL			
MATCH	A/B	B/C	A/C
POINTS	/	/	/