

# EVALUATION JUDO

## NIVEAU 1

PERFORANCE /6POINTS				Maîtrise d'exécution /7 points		Connaissance / 3 points		Investissement / 4 points			
Classement dans la poule morphologique / 4points		Manière dont les combats sont gagnés / 2 points		Réalisation d'un Yaku soku geiko comprenant au moins : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Une technique arrière (o soto gari, o uchi gar, ko uchi gari)</li> <li>- Une technique avant ( o goshi, koshi guruma)</li> <li>- Une technique en rotation (hiza guruma, taï otoshi).</li> </ul>		Arbitrage : connaître les termes, geste et valeurs des avantages.		Mise en place et rangement du matériel / 1 point		Attitude et travail / 3 points	
1 <sup>er</sup>	4 points	Marque plusieurs Ippon	2 points	Variété technique	3 points	Connait et applique 3 critères sur 3	3 points	Jamais	0 point	Elève négatif	0 point
2 <sup>ème</sup>	3 points	Marque 1Ippon	1.5 points	Qualité technique (contrôle, placement, vitesse déplacement)	3 points	Connait et applique 2 critères sur 3	2 points	Occasionnel	0.5 point	Elève souvent gênant	0.5 point
3 <sup>ème</sup>	2 points	Victoire par yuko ou décision	1 point	Chute en tant que uke	1 point	Connait et applique 1 critère sur 3	1 point	Toujours	1 point	Elève à solliciter	1 point
4 <sup>ème</sup>	1.5 points	Match nul ou défaite	0.5 point							Fait ce qui est demandé	2 points
										Elève dynamique	3 points

